

desain grafis:

<http://ramakertamukti.wordpress.com>

Desain grafis adalah :

- *Bentuk komunikasi visual yang menggunakan gambar untuk menyampaikan informasi atau pesan se-efektif mungkin. (Dalam desain grafis, teks juga dianggap gambar karena merupakan hasil abstraksi simbol-simbol yang bisa dibunyikan).*

- Seni desain grafis mencakup kemampuan kognitif dan keterampilan visual, termasuk di dalamnya tipografi, ilustrasi, fotografi, pengolahan gambar, dan tata letak.



Chinese Armour
David Chen

Prinsip dan Unsur Desain



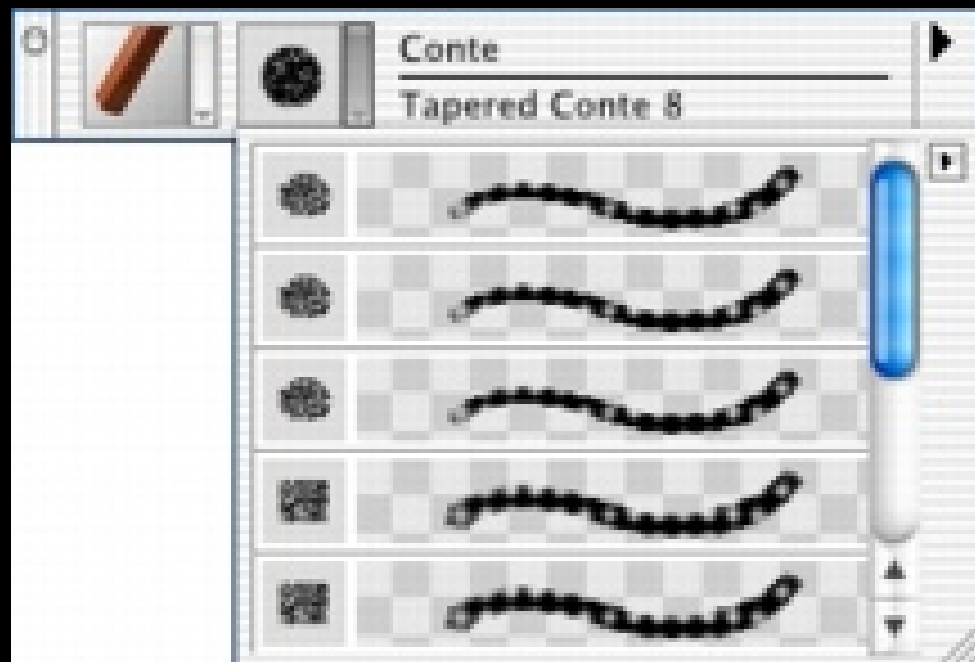
- *Unsur dalam desain grafis sama seperti unsur dasar dalam disiplin desain lainnya. Unsur-unsur tersebut (termasuk shape, bentuk (form), tekstur, garis, ruang, dan warna) membentuk prinsip-prinsip dasar desain visual. Prinsip-prinsip tersebut, seperti keseimbangan (balance), ritme (rhythm), tekanan (emphasis), proporsi (proportion) dan kesatuan (unity), kemudian membentuk aspek struktural komposisi yang lebih luas.*

Peralatan desain grafis

- *Peralatan yang digunakan oleh desainer grafis adalah ide, akal, mata, tangan, alat gambar tangan, dan komputer. Sebuah konsep atau ide biasanya tidak dianggap sebagai sebuah desain sebelum direalisasikan atau dinyatakan dalam bentuk visual.*

- *Seorang perancang grafis menggunakan sketsa untuk mengeksplorasi ide-ide yang kompleks secara cepat, dan selanjutnya ia memiliki kebebasan untuk memilih alat untuk menyelesaikannya, dengan tangan atau komputer.*

- *Desain Grafis adalah cabang ilmu dari seni Desain yang dalam perkembangannya Desain Grafis dibantu oleh komputer dalam mendesain sebuah object.*



Ada beberapa software yang digunakan dalam desain grafis:

Desktop publishing:

- *Adobe Photoshop*
- *Adobe Illustrator*
- *Adobe Indesign*
- *Coreldraw*
- *GIMP*
- *Inkscape*
- *Adobe Freehand*

Webdesign:

- *Macromedia Dreamweaver*
- *Microsoft Frontpage*
- *Notepad*
- *AutoCad*

Audiovisual:

Adobe After Effect

Adobe Premier

Final Cut

Adobe Flash, atau

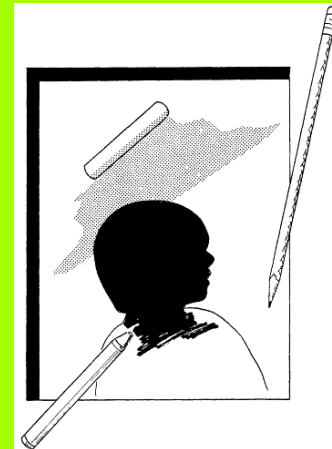
sebelumnya Macromedia

Flash

Rendering 3 Dimensi:

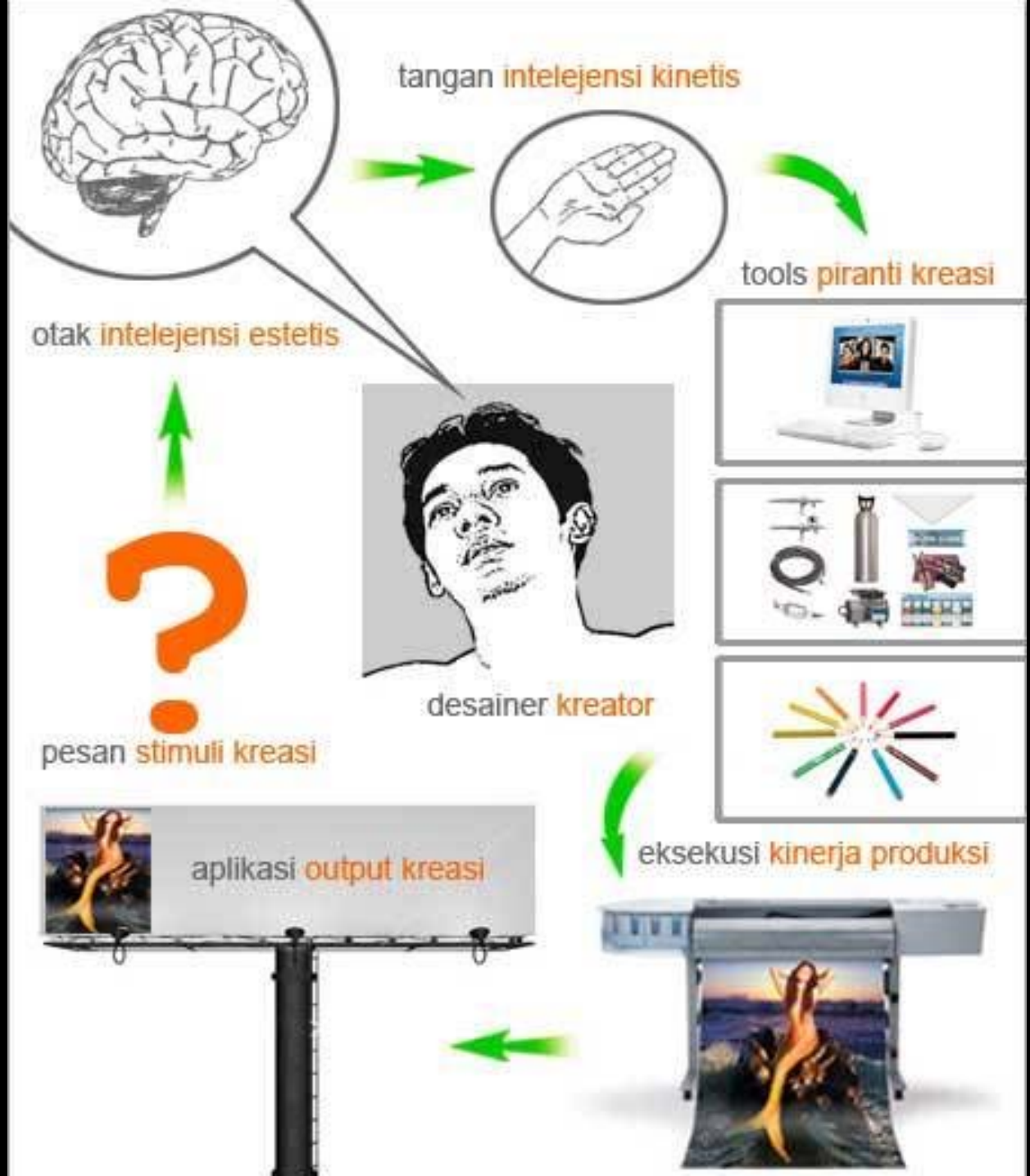
3D StudioMax

Maya



- *Orang yang bekerja dalam bidang ini di sebut seorang Desainer dan seorang Desainer harus memiliki minimal 5 (lima) Dimensi Keilmuan yaitu :*
- *1. Wawasan Teknologi*
- *2. Wawasan Sains*
- *3. Wawasan Seni*
- *4. Wawasan Sosial Dan Budaya*
- *5. Wawasan Filsafat Dan Etika*
- *Software dalam Desain Grafis*

**POLA
PIKIR
DESIGNER
LAMA**



**POLA
PIKIR
DESIGNER
BARU
YANG
EFISIEN**

